

SECTION JEUX DE PLATEAU



Bonjour amis de l'ATSCAF,

Si l'histoire vous intéresse, si vous aimez les jeux, alors venez avec nous revivre de manière ludique les grandes et petites batailles de l'histoire, de Zama aux plages de Normandie en passant par les combats aériens de la grande guerre ou, pourquoi pas, les circuits de formule1 en vous prenant pour Hannibal, Guynemer, Patton ou Alain Prost !

Mais avant tout, qu'est-ce que le jeu de plateau ?

Ce terme concerne pratiquement tous les jeux de société se jouant sur une base (plateau) allant du jeu de dame jusqu'au Monopoly en passant par des jeux plus « typés » sur des sujets particuliers comme la simulation historique, sportive ou d'aventure.

C'est à cette dernière que s'intéresse notre section.

Le jeu principal de l'association est **Mémoire44**, constitué de la boîte du jeu de base et de boîtes complémentaires.

Ce jeu, sorti à l'occasion du soixantième anniversaire du débarquement de Normandie, permet actuellement, grâce à ses extensions, de simuler les combats de la seconde guerre mondiale, que ce soit en Europe, en Afrique du Nord ou dans le Pacifique.

La modularité du matériel de jeu permet de créer n'importe quel paysage et champ de bataille. Des figurines en plastique représentent les unités de combat ou certains obstacles défensifs (fantassins, chars, artillerie, barbelés...).



Ci-dessus assaut des rangers américains à la pointe du Hoc le 6 juin 1944.

Il se joue avec des cartes pour le commandement et des dés pour la résolution des combats (le terrain, le type d'unité ainsi que certaines cartes de commandement influent sur le résultat).



ci-dessus ; détails du front de l'ouest et d'un scénario sur le front russe.

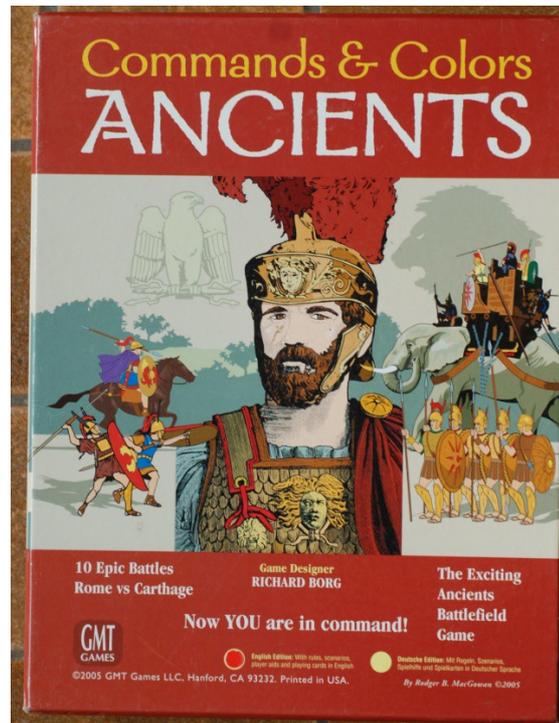
L'objectif pour chaque camp est, suivant le scénario, d'obtenir un certain nombre de médailles en éliminant des unités adverses complètes et (ou) en

prenant et conservant un ou plusieurs points stratégiques Le premier à obtenir le nombre de médailles requis est le vainqueur.

Ce jeu est conçu à la base pour deux joueurs, mais peut se jouer avec certaines extensions jusqu'à huit joueurs, voir douze avec le dernier module de jeu sorti à l'automne 2014 !...



4 des 6 cartes de « D-Day »



Commands and Color ANCIENTS

Et si Mémoire44 ne vous suffit pas vous avez la possibilité de découvrir d'autres jeux : **Commands and Color ANCIENT** traite des guerres puniques (Les grecs de Sicile, Rome et Carthage) Ce jeu est du même auteur que M44 et s'en inspire.



Ensemble du jeu C&C Ancient



Détails des blocs-unités et dés spéciaux

BattleLore, qui abandonne l'histoire pour l'héroïque fantaisie (monde fantastique) est toujours du même auteur et reprend les mêmes mécanismes et aspect que M44 et surtout C & C Ancient, la magie et les monstres en plus...



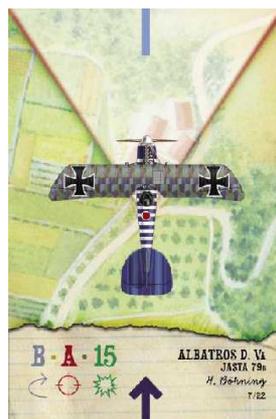
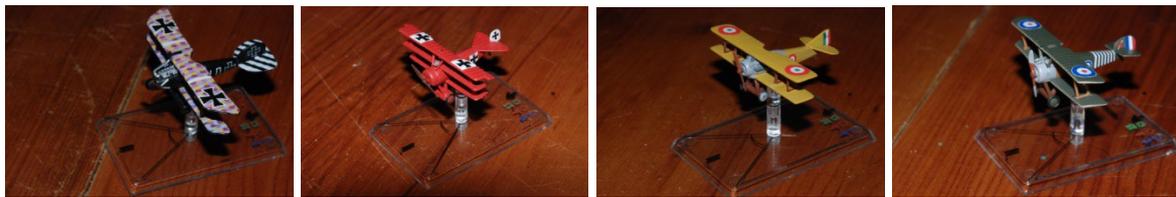
Ensemble du jeu BattleLore

Enfin revenons à l'histoire avec **Wings of War** et la lutte des pionniers du combat aérien durant le premier conflit mondial.

Ce coup-ci, petite incartade, il n'y a plus de plateau proprement dit ; tout au plus un tapis pour cacher la table de jeu.

Sur un terrain, défini par les joueurs et le scénario, évoluent de deux à quatre avions (Boite de base), voir plus avec les aéronefs achetés ultérieurement ce qui détermine aussi le nombre de participants (un avion=un joueur) Les mouvements sont choisis à l'aide de cartes dévoilées à chaque tour de jeu. et tiennent compte des caractéristiques de chaque aéronef. L'altitude est prise en compte avec les règles avancées

Le jeu est au final accessible, très plaisant et ludique. Les miniatures sont les reproductions d'authentiques avions de l'époque, peinture comprise !

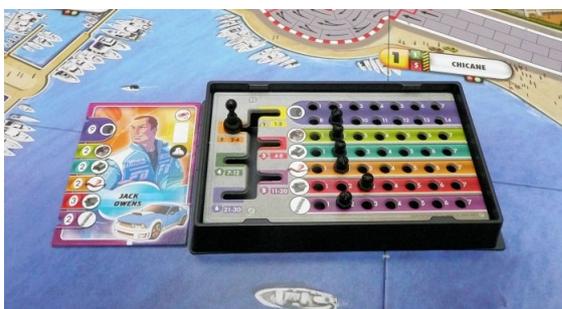
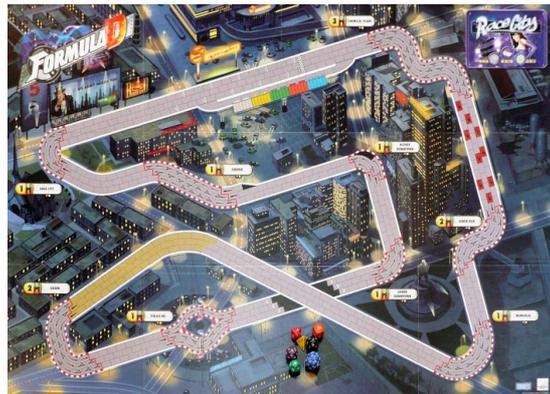


FORMULA D : Avec ce jeu nous abordons la compétition automobile avec un plateau représentant au verso le circuit de formule1 de Monaco. Et au recto un

circuit nocturne imaginaire et urbain. D'un côté la simulation pure et dure d'une course de F1 et de l'autre une course «dégantée » se situant entre Mad Max et les fous du volants !

Le jeu se joue avec des dés très particuliers liés chacun au rapport de vitesse choisi par le joueur. A lui de calculer la bonne prise de risque qui le maintiendra devant !...Ce jeu est conçu pour deux à dix joueurs.

Il est à noter qu'il existe en extension d'autres circuits.



De tous ces jeux seuls Mémoire44 et BattleLore appartiennent à l'ATSCAF et sont à demeure à son local, les autres étant des jeux personnels, ce qui ne les empêche pas de sortir avec plaisir de leur cocon pour en faire profiter le club !...Maintenant que vous savez tout, n'hésitez pas à nous rendre visite !...